

**M 2 C**

**M2C Institut für angewandte  
Medienforschung  
an der Hochschule Bremen**

Ein interdisziplinär arbeitendes Institut  
zwischen IKT, Bildungsforschung, urbane  
Entwicklung, soziale Entwicklung, Kultur und  
digitaler Kultur.

## Digital Impact Lab

Ein experimenteller Lernort an der Schnittstelle von digitaler, sozialer und kultureller Entwicklung im Bremer Westen & Osten & in Bremen Nord – im Auftrag des Landes Bremen und der Metropolregion Nordwest.



METROPOLREGION  
NORDWEST



Die Senatorin für Klimaschutz,  
Umwelt, Mobilität, Stadtentwicklung  
und Wohnungsbau

## Beispiel Gröpelingen

- Ehemaliges Hafen- und Werftarbeiterquartier
- Höchste Arbeitslosigkeit seit der Deindustrialisierung
- Niedrigstes Durchschnittseinkommen aller Quartiere in Bremen
- Gesundheitliche Problemlagen im Quartier

## Beispiel Gröpelingen

- Anteil der Bevölkerung mit Migrationshintergrund unter 18 Jahren in 2019 bei 79%, mit steigender Tendenz
- Geringere Teilhabe an Gesellschaft allgemein, Wissensgesellschaft
- Niedrigere formale Bildungsabschlüsse und höchste Quote ohne Abschluß

# Schwerpunkte

## Digitale Skills und Kompetenzen

Digitale Techniken & Tools,  
Medienkompetenz  
Demokratie,  
Soziales  
MINT, BNE

## Digitale Kreativität

Digital-Kreativität, Maker und DIY.  
Unterstützung, Empowerment und  
Partizipation an  
digitaler Kultur  
und Gesellschaft

## Partizipation an der nachhaltigen Quartiersentwicklung

Digitale Quartiersentwicklung,  
lokale Events zu Digitalisierung,  
digitale Teilhabe & Demokratie  
Green City co-design

## Digitale berufliche Qualifizierung

Software-Training, Kurse,  
Workshops, Bildung,  
Ausbildung, auch für  
Bildungsprofis u.a.

## Digital-Beratung

Für Bewohner:innen im Quartier,  
KMU und für Profis aus den  
Bereichen: Bildung, Soziales,  
Kultur, Sozio-Kultur, Gesundheit,  
Schule, Kita

## Bildungslandschaft, Netzwerke & Entwicklung

Vernetzung auf lokaler und  
regionaler Ebene in Bereichen von  
Bildung, Digitalisierung,  
MINT, BNE

## Typische Kooperationen im Quartier

- Schulen aller Art
- Jugend-, Kultur und Freizeiteinrichtungen
- Familienhilfe, Jugendhilfe, Soziale Arbeit, Soziokultur
- Gesundheitsarbeit
- Integrationsarbeit
- Quartiersmanagement
- Lokale Beiräte

## Beispiel Gröpelingen

- Die Digital Impact Labs / Digital-Skills und Medienkompetenzen verbessern stärken für eigene Handlungen und damit die Teilhabemöglichkeiten
- Medien- Informations- und Recherchekompetenzschaffen verbessern Zugänge zu Themen, Möglichkeiten und Institutionen
- Disparitäten zwischen Stadtteilen sollen verringert werden

**Vielen Dank!**

[www.impact-lab.eu](http://www.impact-lab.eu)

[www.m2c-bremen.de](http://www.m2c-bremen.de)

[www.facebook.com/impactbremen](https://www.facebook.com/impactbremen)